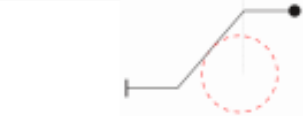
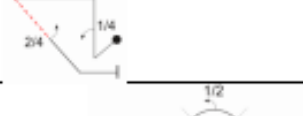
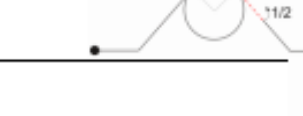
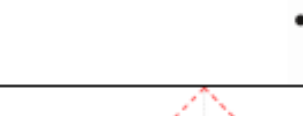
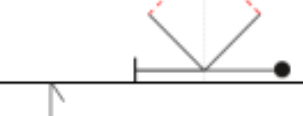
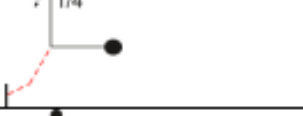
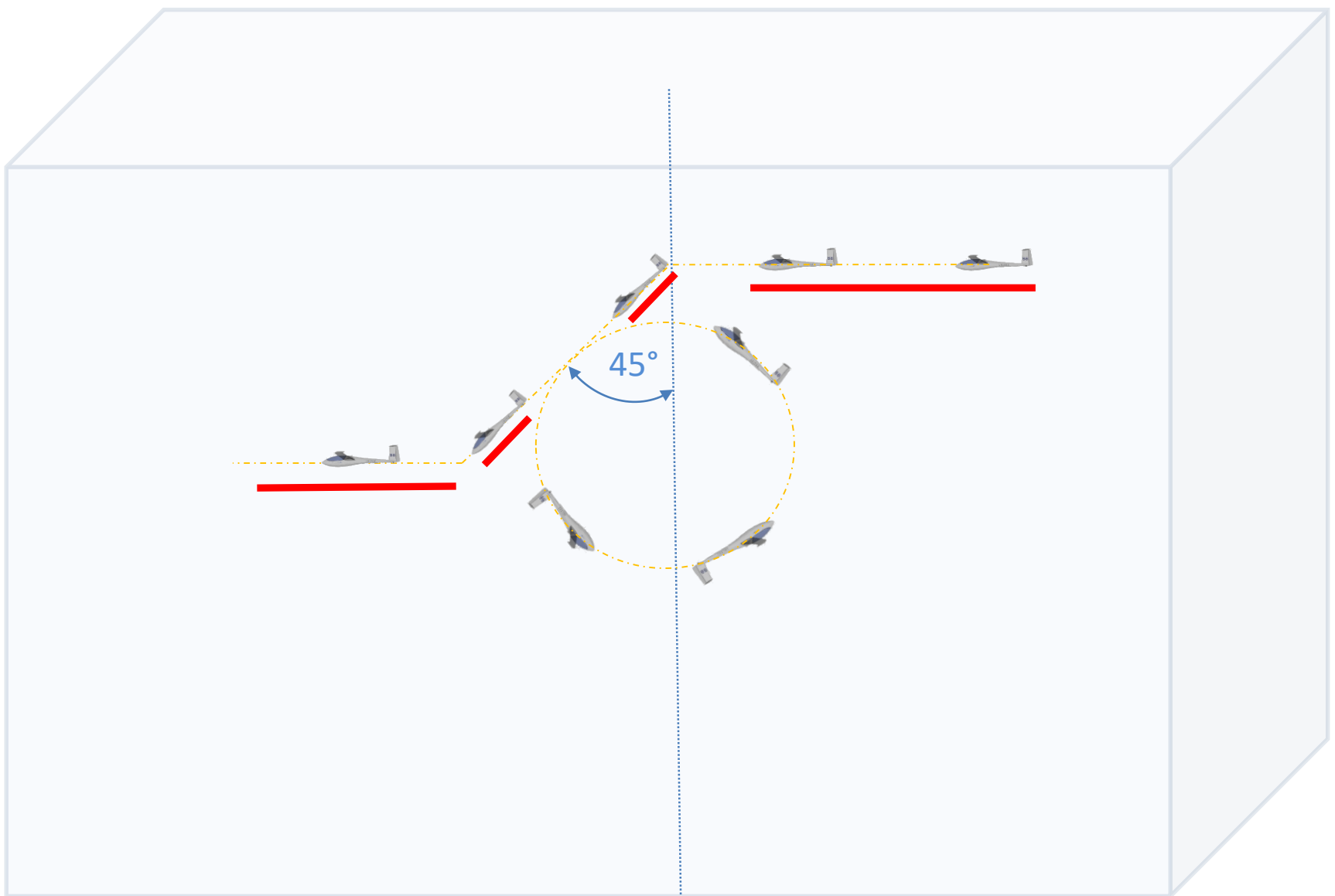


Bekannte Pflicht 2026 / 2027 Unlimited-Klasse

	Figurenbeschreibung	Aresti	K
1	Einflug positiv, 45° Sinkflug, Looping gedrückt, 45° Sinkflug		21
2	Einflug positiv, 5/8 Looping, 3/8 Looping mit 1/4 Rolle integriert, Ausflug positiv		13
3	Einflug positiv, Hut gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, Halbes „Z“ mit 2/4 Rolle abwärts,		31
4	Einflug positiv, Kobralooping, 1/2 Rolle in den Loopingeanflug integriert, 45° abwärts halbe Rolle,		36
5	Einflug positiv, Humptykombination gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, 1/2 Rolle abwärts, 1/4 Rolle aufwärts,		45
6	Einflug positiv, Diamant,		18
7	3 Linien Turn, 1/4 Rolle aufwärts, Turn, 45° abwärts, Ausflug negativ		26
8	Einflug negativ, 1/4 Rollenkreis mit 1/2 Rolle integriert,		14
9	Einflug positiv, 3 Punkt-Rolle (120°)		15
10	Landungsanflug/Landung		5

Bekannte Pflicht 2026 / 2027 Unlimited-Klasse

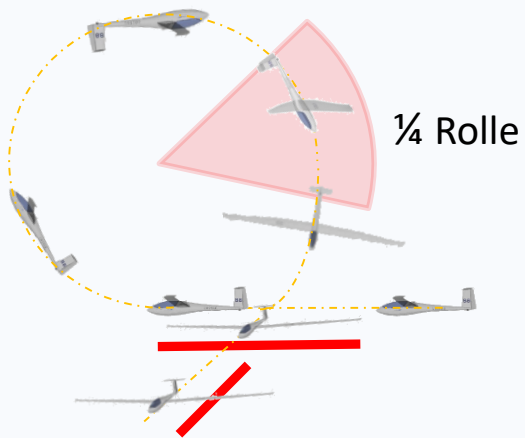
	Figurenbeschreibung	Aresti	K
1	Einflug positiv, 45° Sinkflug, Looping gedrückt, 45° Sinkflug		21
2	Einflug positiv, 5/8 Looping, 3/8 Looping mit 1/4 Rolle integriert, Ausflug positiv		13
3	Einflug positiv, Hut gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, Halbes „Z“ mit 2/4 Rolle abwärts,		31
4	Einflug positiv, Kobralooping, 1/2 Rolle in den Loopingeinflug integriert, 45° abwärts halbe Rolle,		36
5	Einflug positiv, Humptykombination gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, 1/2 Rolle abwärts, 1/4 Rolle aufwärts,		45
6	Einflug positiv, Diamant,		18
7	3 Linien Turn, 1/4 Rolle aufwärts, Turn, 45° abwärts, Ausflug negativ		26
8	Einflug negativ, 1/4 Rollenkreis mit 1/2 Rolle integriert,		14
9	Einflug positiv, 3 Punkt-Rolle (120°)		15
10	Landungsanflug/Landung		5



1	Einflug positiv, 45° Sinkflug, Looping gedrückt, 45° Sinkflug		21
---	---	---	----

Bekannte Pflicht 2026 / 2027 Unlimited-Klasse

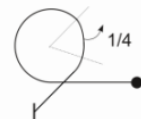
	Figurenbeschreibung	Aresti	K
1	Einflug positiv, 45° Sinkflug, Looping gedrückt, 45° Sinkflug		21
2	Einflug positiv, 5/8 Looping, 3/8 Looping mit 1/4 Rolle integriert, Ausflug positiv		13
3	Einflug positiv, Hut gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, Halbes „Z“ mit 2/4 Rolle abwärts,		31
4	Einflug positiv, Kobralooping, 1/2 Rolle in den Loopingeinflug integriert, 45° abwärts halbe Rolle,		36
5	Einflug positiv, Humptykombination gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, 1/2 Rolle abwärts, 1/4 Rolle aufwärts,		45
6	Einflug positiv, Diamant,		18
7	3 Linien Turn, 1/4 Rolle aufwärts, Turn, 45° abwärts, Ausflug negativ		26
8	Einflug negativ, 1/4 Rollenkreis mit 1/2 Rolle integriert,		14
9	Einflug positiv, 3 Punkt-Rolle (120°)		15
10	Landungsanflug/Landung		5



$\frac{1}{4}$ Rolle

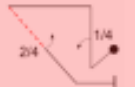
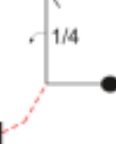
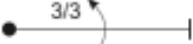
2

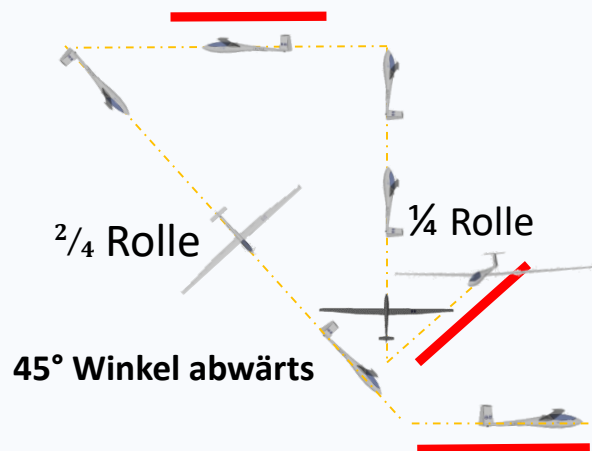
Einflug positiv,
5/8 Looping, 3/8 Looping mit $\frac{1}{4}$ Rolle
integriert,
Ausflug positiv



13

Bekannte Pflicht 2026 / 2027 Unlimited-Klasse

	Figurenbeschreibung	Aresti	K
1	Einflug positiv, 45° Sinkflug, Looping gedrückt, 45° Sinkflug		21
2	Einflug positiv, 5/8 Looping, 3/8 Looping mit 1/4 Rolle integriert, Ausflug positiv		13
3	Einflug positiv, Hut gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, Halbes „Z“ mit 2/4 Rolle abwärts,		31
4	Einflug positiv, Kobralooping, 1/2 Rolle in den Loopingeinflug integriert, 45° abwärts halbe Rolle,		36
5	Einflug positiv, Humptykombination gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, 1/2 Rolle abwärts, 1/4 Rolle aufwärts,		45
6	Einflug positiv, Diamant,		18
7	3 Linien Turn, 1/4 Rolle aufwärts, Turn, 45° abwärts, Ausflug negativ		26
8	Einflug negativ, 1/4 Rollenkreis mit 1/2 Rolle integriert,		14
9	Einflug positiv, 3 Punkt-Rolle (120°)		15
10	Landungsanflug/Landung		5



3

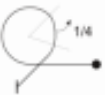
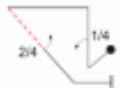
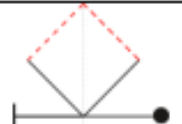
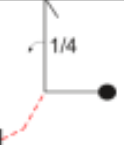
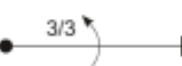
Einflug positiv,
Hut gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts,
Halbes „Z“ mit 2/4 Rolle abwärts,

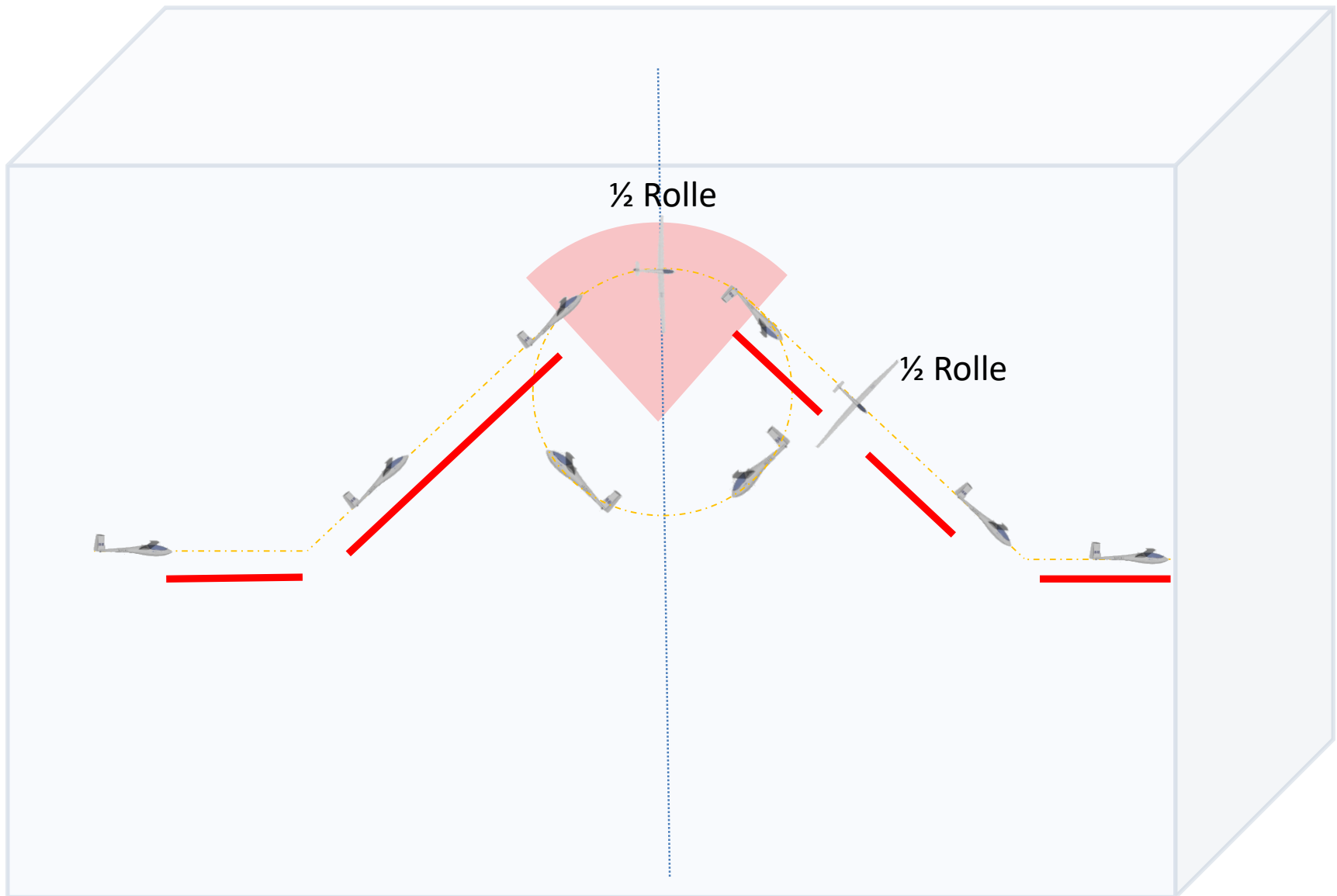
45° Winkel abwärts



31

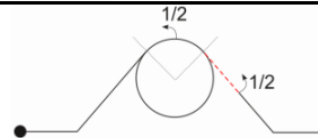
Bekannte Pflicht 2026 / 2027 Unlimited-Klasse

	Figurenbeschreibung	Aresti	K
1	Einflug positiv, 45° Sinkflug, Looping gedrückt, 45° Sinkflug		21
2	Einflug positiv, 5/8 Looping, 3/8 Looping mit 1/4 Rolle integriert, Ausflug positiv		13
3	Einflug positiv, Hut gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, Halbes „Z“ mit 2/4 Rolle abwärts,		31
4	Einflug positiv, Kobralooping, 1/2 Rolle in den Loopingeanflug integriert, 45° abwärts halbe Rolle,		36
5	Einflug positiv, Humptykombination gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, 1/2 Rolle abwärts, 1/4 Rolle aufwärts,		45
6	Einflug positiv, Diamant,		18
7	3 Linien Turn, 1/4 Rolle aufwärts, Turn, 45° abwärts, Ausflug negativ		26
8	Einflug negativ, 1/4 Rollenkreis mit 1/2 Rolle integriert,		14
9	Einflug positiv, 3 Punkt-Rolle (120°)		15
10	Landungsanflug/Landung		5



4

Einflug positiv,
Kobralooping, $\frac{1}{2}$ Rolle in den Loopingeanflug
integriert, 45° abwärts halbe Rolle,

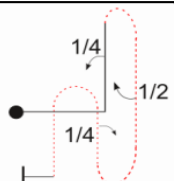


36

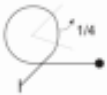
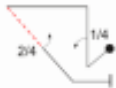
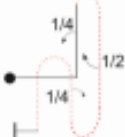
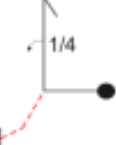
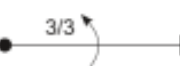
Bekannte Pflicht 2026 / 2027 Unlimited-Klasse

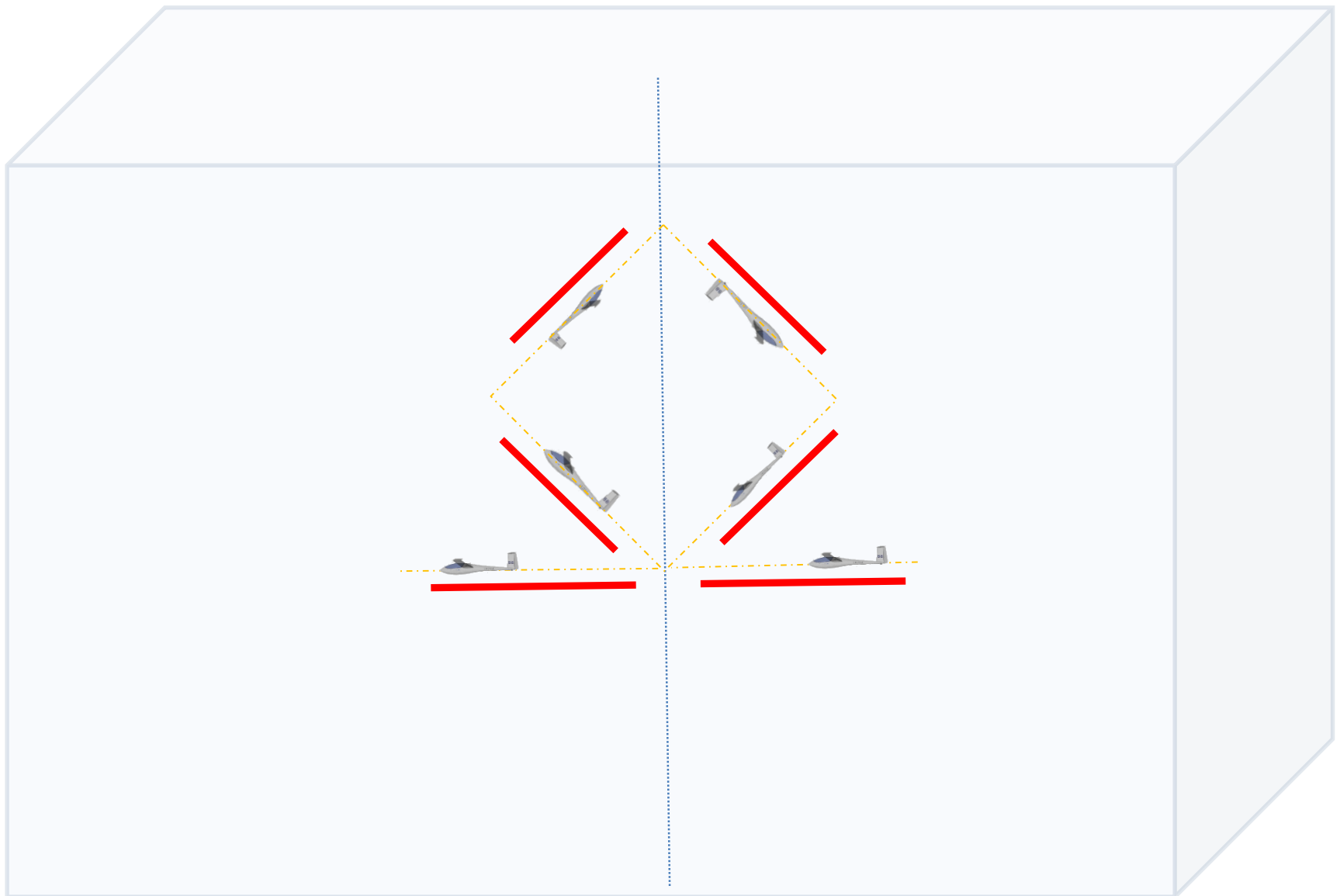
	Figurenbeschreibung	Aresti	K
1	Einflug positiv, 45° Sinkflug, Looping gedrückt, 45° Sinkflug		21
2	Einflug positiv, 5/8 Looping, 3/8 Looping mit 1/4 Rolle integriert, Ausflug positiv		13
3	Einflug positiv, Hut gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, Halbes „Z“ mit 2/4 Rolle abwärts,		31
4	Einflug positiv, Kobrалоoping, 1/2 Rolle in den Loopingeinflug integriert, 45° abwärts halbe Rolle,		36
5	Einflug positiv, Humptykombination gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, 1/2 Rolle abwärts, 1/4 Rolle aufwärts,		45
6	Einflug positiv, Diamant,		18
7	3 Linien Turn, 1/4 Rolle aufwärts, Turn, 45° abwärts, Ausflug negativ		26
8	Einflug negativ, 1/4 Rollenkreis mit 1/2 Rolle integriert,		14
9	Einflug positiv, 3 Punkt-Rolle (120°)		15
10	Landungsanflug/Landung		5



5	Einflug positiv, Humptykombination gedrückt, $\frac{1}{4}$ Rolle aufwärts, $\frac{1}{2}$ Rolle abwärts, $\frac{1}{4}$ Rolle aufwärts,		45
---	---	---	----

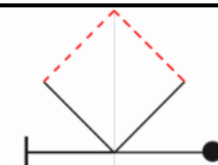
Bekannte Pflicht 2026 / 2027 Unlimited-Klasse

	Figurenbeschreibung	Aresti	K
1	Einflug positiv, 45° Sinkflug, Looping gedrückt, 45° Sinkflug		21
2	Einflug positiv, 5/8 Looping, 3/8 Looping mit 1/4 Rolle integriert, Ausflug positiv		13
3	Einflug positiv, Hut gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, Halbes „Z“ mit 2/4 Rolle abwärts,		31
4	Einflug positiv, Kobrалоoping, 1/2 Rolle in den Loopingeinflug integriert, 45° abwärts halbe Rolle,		36
5	Einflug positiv, Humptykombination gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, 1/2 Rolle abwärts, 1/4 Rolle aufwärts,		45
6	Einflug positiv, Diamant,		18
7	3 Linien Turn, 1/4 Rolle aufwärts, Turn, 45° abwärts, Ausflug negativ		26
8	Einflug negativ, 1/4 Rollenkreis mit 1/2 Rolle integriert,		14
9	Einflug positiv, 3 Punkt-Rolle (120°)		15
10	Landungsanflug/Landung		5



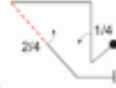
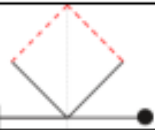
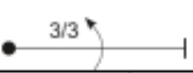
6

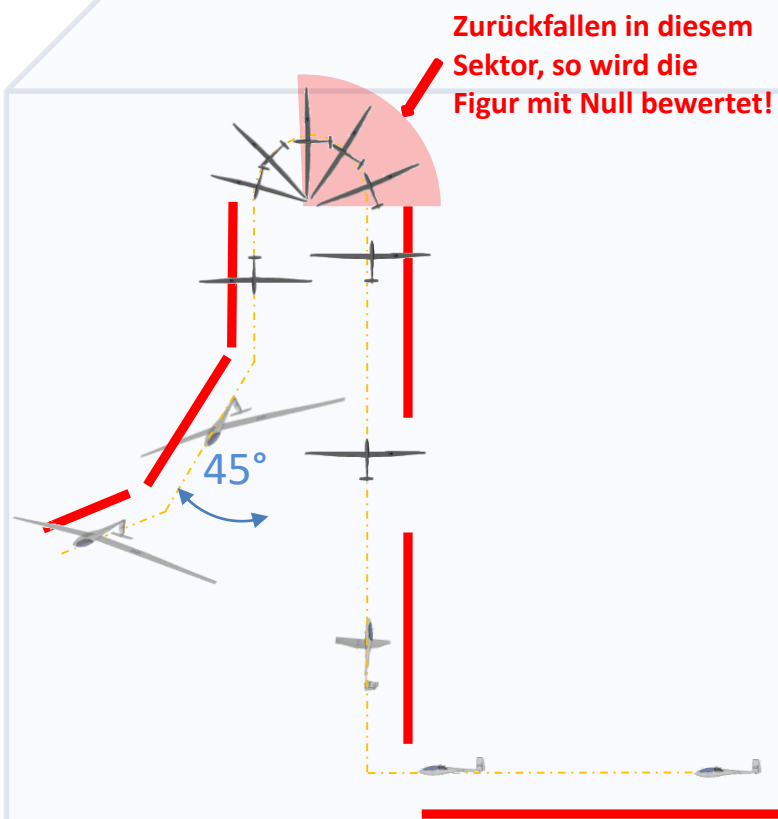
Einflug positiv
Diamant

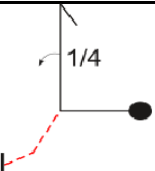


18

Bekannte Pflicht 2026 / 2027 Unlimited-Klasse

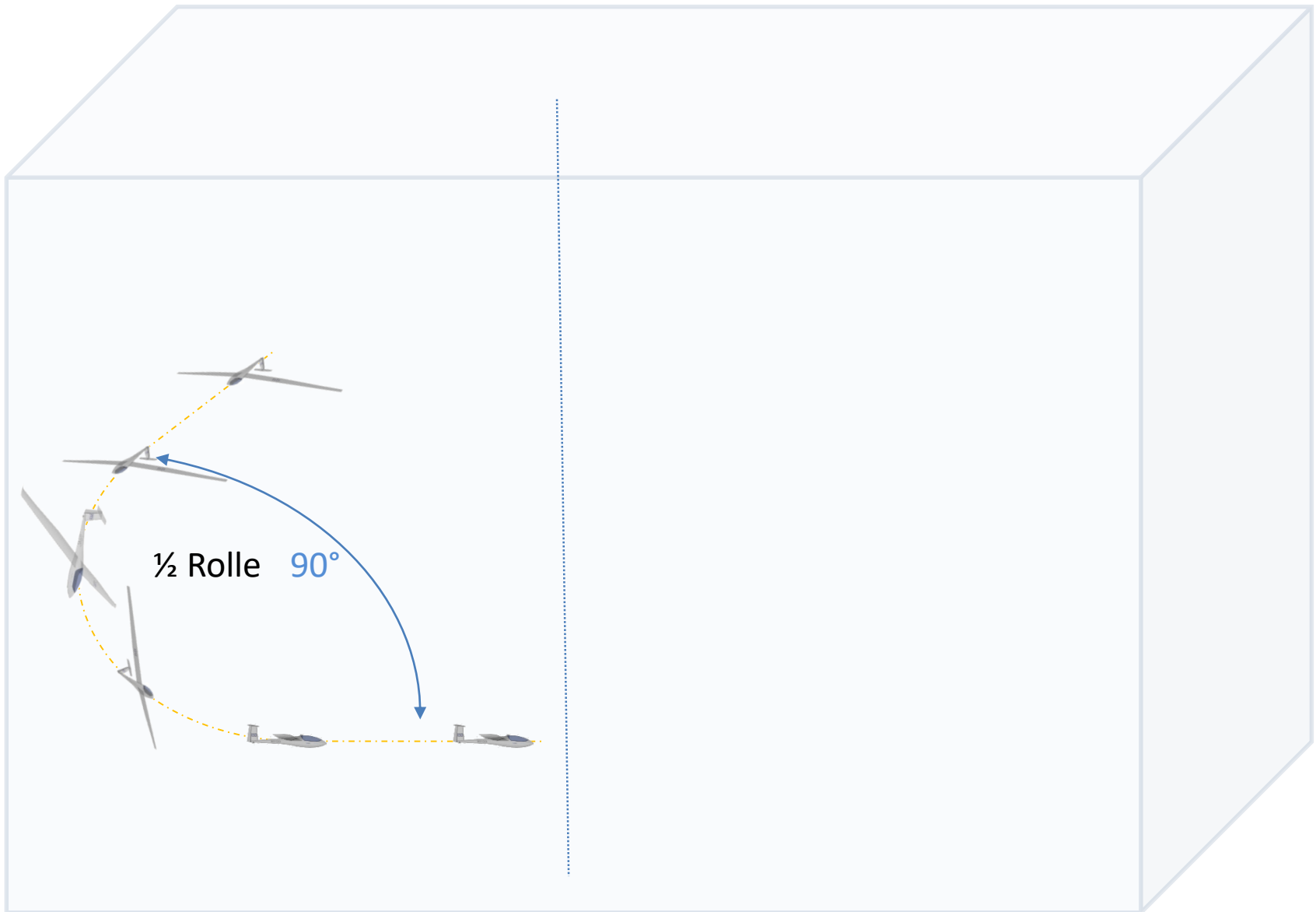
	Figurenbeschreibung	Aresti	K
1	Einflug positiv, 45° Sinkflug, Looping gedrückt, 45° Sinkflug		21
2	Einflug positiv, 5/8 Looping, 3/8 Looping mit 1/4 Rolle integriert, Ausflug positiv		13
3	Einflug positiv, Hut gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, Halbes „Z“ mit 2/4 Rolle abwärts,		31
4	Einflug positiv, Kobrалоoping, 1/2 Rolle in den Loopingeinflug integriert, 45° abwärts halbe Rolle,		36
5	Einflug positiv, Humptykombination gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, 1/2 Rolle abwärts, 1/4 Rolle aufwärts,		45
6	Einflug positiv, Diamant,		18
7	3 Linien Turn, 1/4 Rolle aufwärts, Turn, 45° abwärts, Ausflug negativ		26
8	Einflug negativ, 1/4 Rollenkreis mit 1/2 Rolle integriert,		14
9	Einflug positiv, 3 Punkt-Rolle (120°)		15
10	Landungsanflug/Landung		5

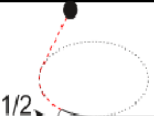


7	3 Linien Turn, ¼ Rolle aufwärts, Turn, 45° abwärts, Ausflug negativ		26
---	---	--	----

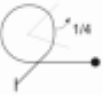
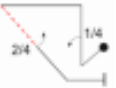
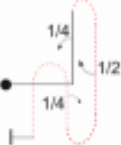
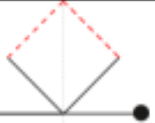
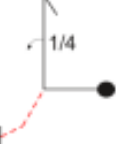
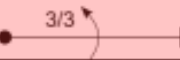
Bekannte Pflicht 2026 / 2027 Unlimited-Klasse

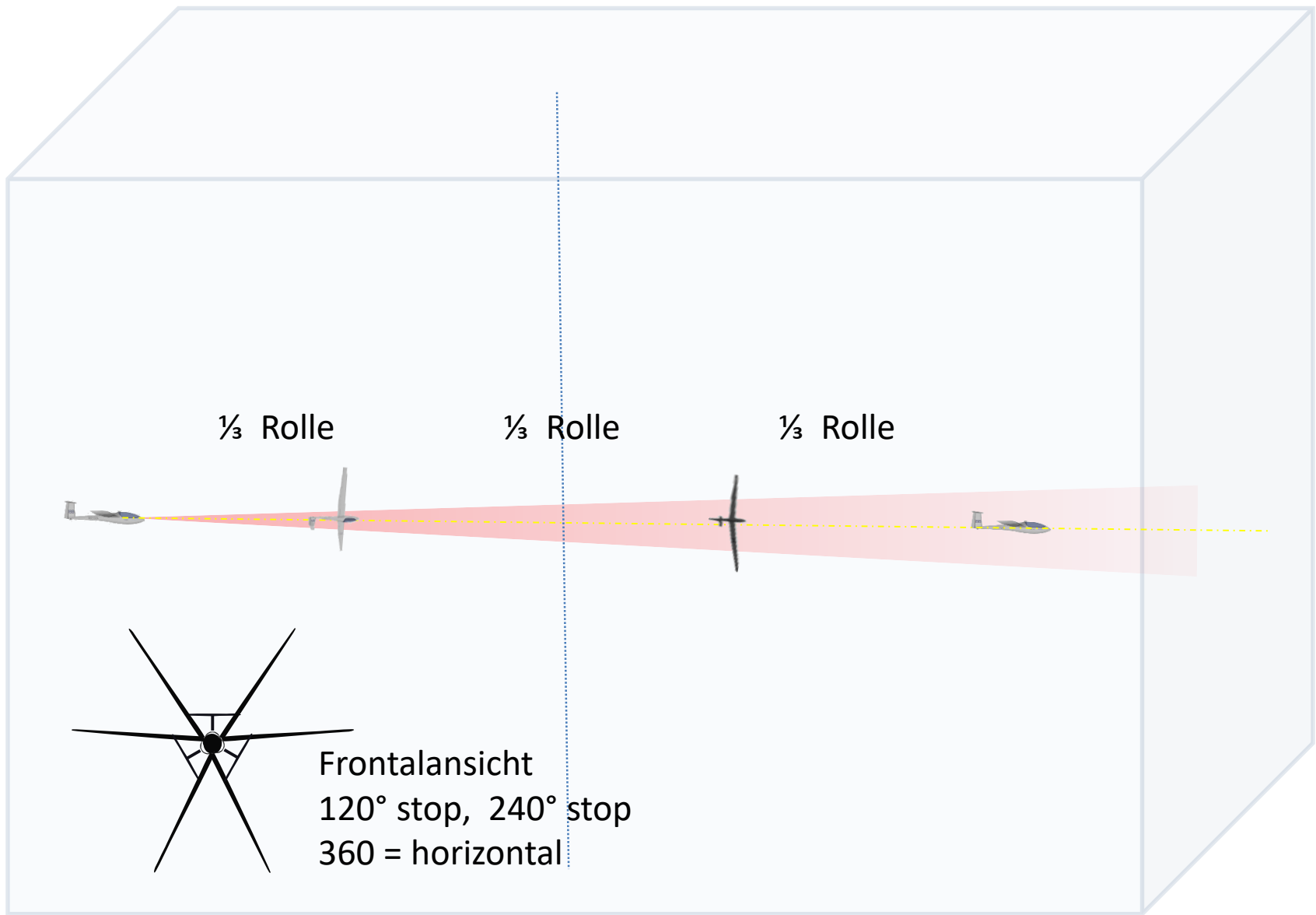
	Figurenbeschreibung	Aresti	K
1	Einflug positiv, 45° Sinkflug, Looping gedrückt, 45° Sinkflug		21
2	Einflug positiv, 5/8 Looping, 3/8 Looping mit 1/4 Rolle integriert, Ausflug positiv		13
3	Einflug positiv, Hut gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, Halbes „Z“ mit 2/4 Rolle abwärts,		31
4	Einflug positiv, Kobrалоoping, 1/2 Rolle in den Loopingeinflug integriert, 45° abwärts halbe Rolle,		36
5	Einflug positiv, Humptykombination gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, 1/2 Rolle abwärts, 1/4 Rolle aufwärts,		45
6	Einflug positiv, Diamant,		18
7	3 Linien Turn, 1/4 Rolle aufwärts, Turn, 45° abwärts, Ausflug negativ		26
8	Einflug negativ, 1/4 Rollenkreis mit 1/2 Rolle integriert,		14
9	Einflug positiv, 3 Punkt-Rolle (120°)		15
10	Landungsanflug/Landung		5

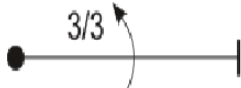


8	Einflug negativ, 1/4 Rollenkreis mit 1/2 Rolle integriert,		14
---	---	--	----

Bekannte Pflicht 2026 / 2027 Unlimited-Klasse

	Figurenbeschreibung	Aresti	K
1	Einflug positiv, 45° Sinkflug, Looping gedrückt, 45° Sinkflug		21
2	Einflug positiv, 5/8 Looping, 3/8 Looping mit 1/4 Rolle integriert, Ausflug positiv		13
3	Einflug positiv, Hut gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, Halbes „Z“ mit 2/4 Rolle abwärts,		31
4	Einflug positiv, Kobrалоoping, 1/2 Rolle in den Loopingeinflug integriert, 45° abwärts halbe Rolle,		36
5	Einflug positiv, Humptykombination gedrückt, 1/4 Rolle aufwärts, 1/2 Rolle abwärts, 1/4 Rolle aufwärts,		45
6	Einflug positiv, Diamant,		18
7	3 Linien Turn, 1/4 Rolle aufwärts, Turn, 45° abwärts, Ausflug negativ		26
8	Einflug negativ, 1/4 Rollenkreis mit 1/2 Rolle integriert,		14
9	Einflug positiv, 3 Punkt-Rolle (120°)		15
10	Landungsanflug/Landung		5



9	Einflug positiv, 3 Punkt-Rolle (120°)		15
---	--	---	----